

РЕГЛАМЕНТ
Кубка Калужской области среди команд школьников
по игре «Что? Где? Когда?» сезона 2016-2017 годов

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Кубок Калужской области среди команд школьников по игре «Что? Где? Когда?» сезона 2016-2017 годов (далее Кубок) проводится с целью популяризации форм молодёжного интеллектуального досуга, привлечения новичков в движение интеллектуальных игр, выявления сильнейших молодежных команд, формирования сборных команд области.

2. ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРОВЕДЕНИЯ КУБКА

- 2.1. Подготовку и проведение Кубка осуществляет Оргкомитет. Состав, права и обязанности Оргкомитета указаны в Положении о Кубке Калужской области (раздел 3.3.).
- 2.2. Для обеспечения проведения Кубка Оргкомитет назначает игровое Жюри.
- 2.3. Жюри рассматривает ответы участников на предмет соответствия их критериям правильности ответа и принимает апелляции команд. В связи с тем, что Кубок проводится на вопросах Молодежного Кубка Мира, окончательным решением по апелляциям является решение Жюри Молодежного Кубка Мира.

3. УЧАСТНИКИ КУБКА

- 3.1. Кубок проводится в трех возрастных группах: детская (группа Д), младшая (группа М), школьная (группа Ш). Все группы играют на едином пакете вопросов. Итоги в каждой группе подводятся отдельно.
- 3.2. В детской группе имеет право участвовать любой ученик 7 и более младших классов среднего общеобразовательного учебного заведения.
- 3.3. В младшей группе имеет право участвовать любой ученик 9 и более младших классов среднего общеобразовательного учебного заведения.
- 3.4. В школьной группе имеет право участвовать любой ученик среднего общеобразовательного учебного заведения независимо от класса, а также учащиеся 1-2 курсов средних профессиональных учебных заведений, поступившие на учебу по окончании основной школы (9 класс).
- 3.5. Команда имеет право перейти в более старшую группу с сохранением показанных в уже прошедших турах результатов. Переход в более младшую группу не допускается.
- 3.6. Игровой состав каждой команды определяется на каждом туре и включает всех игроков, выступавших за команду в данном туре. Во время игры за игровым столом может одновременно находиться не более 6 человек. Разрешаются замены игроков в перерыве между игровыми блоками и с разрешения ведущего игры – между вопросами.
- 3.7. Списочный состав команды включает всех игроков, хотя бы раз попавших в игровой состав команды. Игроки, ни разу не входившие в игровой состав, в списочный состав не включаются. Списочный состав не может превышать 9 человек. Если в списочном составе уже есть 9 человек, команда не может в дальнейшем включать в игровой состав новых игроков.
- 3.8. Как правило, каждый игрок в ходе Кубка выступает за одну команду. Во 2-5 турах игроки с разрешения руководителя игровой площадки имеют право переходить в другие команды. В случае перехода игрок включается в списочный состав новой команды и не вычеркивается из списочного состава старой. Не допускается игра одного человека в разных командах в ходе одного тура.
- 3.9. На каждую команду, участвующую в турнире, оформляется учетная карточка установленного образца. Порядок работы с учетными карточками описан в соответствующем разделе Регламента.

4. УЧЕТНЫЕ КАРТОЧКИ

- 4.1. На каждую команду, участвующую в Кубке, заполняется учетная карточка. Форма учетной карточки (идентичная форме учетной карточки команды-участницы Молодежного Кубка Мира) приводится в Приложении к Регламенту.
- 4.2. Учетные карточки печатаются на листах формата А4.
- 4.3. В учетной карточке обязательно должны быть указаны название команды, город, контактный телефон или электронный адрес команды. Каждый участник перед первой игрой в составе команды обязан собственноручно вписать в учетную карточку свои данные: фамилию, имя, отчество, полную дату рождения, учебное заведение, класс. Запись должна быть разборчивой, рекомендуется писать печатными буквами. Запись всех игроков одним почерком, неразборчивые записи, внесение в карточку отсутствующих игроков не допускаются.
- 4.4. Перед каждым туром игроки, участвующие в данном туре, ставят свои подписи в соответствующих клетках учетной карточки. Остальные клетки в столбце данного тура зачеркиваются. Не разрешается использование вместо подписей плюсов или других знаков. В левом верхнем углу клетки с подписью капитана ставится буква «К».
- 4.5. В учетной карточке команды не может быть более 9 игроков. Вычеркивание игроков, внесенных в учетную карточку команды, не допускается.

5. ОРГАНИЗАЦИОННАЯ СХЕМА КУБКА

Кубок состоит из 7 (семи) туров, из которых в зачет команде идет 5 (пять) лучших туров. Игры каждого тура проводятся в один день (воскресенье):

- 1 тур - 25 сентября
- 2 тур - 23 октября
- 3 тур - 20 ноября
- 4 тур - 18 декабря
- 5 тур - 22 января
- 6 тур - 12 февраля
- 7 тур - 05 марта

6. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ТУРА

- 6.1. Ведущий, проводящий тур, должен иметь тексты настоящего регламента и пакета вопросов с авторскими ответами, критериями зачёта, комментариями и источниками информации, а также учётные карточки команд, игравших в предыдущих турах, достаточное количество бланков учётных карточек для новых команд и бланки для ответов на вопросы.
- 6.2. Ведущий должен заранее ознакомиться с пакетом вопросов, при необходимости уточнить правильное произношение трудных слов, собственных имён и географических названий.
- 6.3. Перед началом тура ведущий должен объявить, что проводится очередной тур (указать номер тура) Кубка Калужской области и Молодёжного Кубка Мира, дать возможность участникам ознакомиться с регламентом. Если пакет вопросов содержит специальное сообщение для участников, оно должно быть прочитано дословно.
- 6.4. Перед началом тура командам необходимо раздать учётные карточки. Команды заполняют карточки и сдают их. Команда, сдавшая правильно заполненную учётную карточку, получает бланки для ответов.
- 6.5. Тур состоит из двух блоков по 12 вопросов. Между блоками рекомендуется делать перерыв на 5-10 минут.
- 6.6. Вопросы задаются строго в той последовательности, в которой они приведены в игровом пакете. Ведущий громко и отчётливо читает очередной вопрос, по окончании чтения вопроса произносится слово «ВРЕМЯ» и запускается отсчёт времени. Через 50 секунд ведущий предупреждает: «Осталось 10 секунд». Через минуту после начала отсчёта

ведущий говорит: «Время вышло». После этого командам даётся 10 секунд для записи ответа и сдачи карточек. По истечении этого времени карточки с ответами не принимаются.

6.7. После сбора ответов на каждый вопрос ведущий объявляет авторский ответ и критерии зачёта, зачитывает авторские комментарии.

6.8. После окончания тура подводятся и объявляются участникам предварительный (до решений Жюри) итог тура. Допускается объявление промежуточных итогов после первого блока вопросов или в другие моменты, по усмотрению ведущего.

6.9. После окончания тура команды имеют право подать апелляции на зачёт неавторских ответов и на снятие некорректных вопросов. По просьбе команды ведущий обязан предоставить для подготовки апелляции текст вопросов.

7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

7.1. В ходе каждого тура команды отвечают на 24 вопроса. Правильный ответ на вопрос приносит команде 1 очко, неправильный — 0 очков. Вопросы, которые по результатам апелляции будут признаны некорректными, в зачет не включаются и никому очков не приносят.

7.2. Ведущий признает правильным только ответ, указанный Редакторской группой (авторский ответ). Любое отклонение от авторского ответа, не включенное в список зачетных вариантов, делает ответ команды неправильным. Если команда или сам ведущий не согласны с признанием ответа неправильным, ответ считается спорным.

7.3. Любая команда, ответ которой не совпадает дословно с авторским ответом, имеет право подать апелляцию на зачет ответа. Любая команда имеет право подать апелляцию на некорректность любого вопроса. Срок подачи апелляций определяется Ведущим, но не может быть меньше 15 минут. Рассмотрение апелляций осуществляется игровым и апелляционным Жюри Молодежного Кубка Мира в порядке, утвержденном регламентом МКМ.

7.4. В каждом туре у каждой команды определяется количество очков. Места, занятые командами в туре, определяются отдельно в каждой группе в соответствии с набранными в туре очками. При равенстве очков команды считаются разделившими места. Все вопросы считаются равноправными, дополнительные показатели для распределения мест в туре не применяются.

7.5. Общий итог Кубка для каждой команды определяется для каждой команды как сумма набранных очков в 5 (пяти) лучших для данной команды турах (туры 6 и 7 являются обязательными при учете суммы). В случае равенства этого показателя у двух и более команд более высокое место получает команда, набравшая большую сумму очков в 6 лучших для этой команды турах, при равенстве этой суммы учитывается сумма очков во всех 7 турах. Если и этот показатель оказывается одинаковым, выше ставится команда, лучше выступившая в последнем, далее – предпоследнем и т.д. туре.

7.6. Если две команды во всех турах набирали одинаковое количество очков, их результат признается одинаковым, и команды делят места.

7.7. В итоговую таблицу включаются команды, выступившие не менее чем в 3 турах.