ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ КАЛУЖСКОЙ ОБЛАСТИ
«ОБЛАСТНОЙ ЦЕНТР ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ
ИМ. Ю.А. ГАГАРИНА»

Методическая разработка

«Эстафета по ПДД»

(для детей 7-9 лет)

Составитель:
Евтеева А.М.,
методист

КАЛУГА
2021

Методическая разработка мероприятия по ПДД.

Составитель: *Евтеева А.М.*, методист ГБУ ДО КО «ОЦДОД им. Ю.А. Гагарина».

Разработка содержит методическое описание и сценарий массового мероприятия по теме «правила дорожного движения». Может быть использована педагогами, работающими по данной теме (педагоги-организаторы, учителя ОБЖ, педагоги дополнительного образования, воспитатели).

Оглавление

Введение. 4
Методические указания. 4
План мероприятия. 5
Сценарий игры. 6
Заключение. 9
Список использованных источников. 9
Приложение 10

Введение.

В связи с ростом автомобилестроения, дорожная ситуация стала усложняться не только в больших городах, но и малых населенных пунктах. Количество ДТП на дорогах с участием детей пока не уменьшается, поэтому вопрос пропаганды соблюдения ПДД для детей остается актуальным.

Данная разработка предназначена для педагогических сотрудников образовательных учреждений общего и дополнительного образования.

Разработка апробирована сотрудниками УМЦ «Лаборатория безопасности» ГБУДОКО «ОЦДОД им. Ю.А.Гагарина».

Особенность разработки в возможности ее изменять под сложившиеся условия: если количество детей до 10 человек – мероприятие проводится строго по сценарию; если детей больше – эстафеты организуются как станции, используется маршрутный лист (Приложение 2).

Цель – описание технологии для создания условий формирования безопасного поведения на дороге у детей школьного возраста.

Задачи:

Образовательные:

- изучить ПДД;
- научить ориентироваться в дорожных ситуациях.

Воспитательные:

- воспитать культуру поведения на дорогах.

Развивающие:

- развить навык соблюдения ПДД.

Методическая разработка имеет формат игры - по типу линейной эстафеты. Подходит для проведения среди детей 7-9 лет.

Методические указания.

Формат мероприятия – линейная эстафета, которая предполагает деление детей на команды и прохождение каждым участником препятствий (выполнение заданий) на скорость. Однако, если есть необходимость провести игру с численностью более 10 человек, то ее можно трансформировать в игру по станциям.

Для проведения игры необходимо подготовить помещение большой площади или площадку на улице. Кроме того, понадобится следующее оборудование:

- анимационный костюм «Зебра»;
- пазлы «дорожные знаки»;
- 2 стола - макета с дорожными знаками;

- самокаты;
- конусы;
- «лежачий полицейский»;
- пешеходный переход;
- светофор;
- экипировка велосипедиста: шлем, налокотники, наколенники, фонарик, бутылка с водой, фликеры+ предметы, не связанные с темой: книга, посуда (тарелка, вилка), карандаши т.д.
- небольшие карточки с дорожными знаками;
- конусы;
- маршрутные листы.

План мероприятия.

Для игры с количеством до 10 человек:

- подготовка площадки для линейной эстафеты: участники делятся на две команды по 5 человек в каждой. Команды строятся в колонну по одному за линией старта, в 3-4 шагах друг от друга. Перед каждой командой на расстоянии 10-20 м ставят стол с заданиями. Играющие в ходе эстафеты выполняют задание на скорость.
- деление детей на команды;
- прохождение игры командами;
- подведение итогов;
- музыкальные игры тематические;
- награждение.

Для игры с количеством более 10 человек:

- подготовка площадки для игры по станциям: ставят несколько пунктов (станций) по площадке. На каждом этапе есть человек, который будет давать задания и отмечать результаты в путевом (маршрутном) листе. Формируются несколько команд. У каждой команды - свой маршрут, своя последовательность следования (это для того, чтобы очередь не скапливалась). У каждой команды в путевом листе делается отметка о прохождении. Подведение итогов здесь не предусмотрено. Обычно на последнем этапе все команды собираются в одной точке.
- деление детей на команды;
- прохождение детьми станций по маршрутному листу (Приложение 2);

- подведение итогов игры;
- музыкальные тематические игры
- награждение поощрительными подарками.

Сценарий игры.

Поделить детей на 2 равные команды, отметив каждого члена команды соответствующим цветом (галстук, лента на рукаве, значки).

Выходит Зебра.

- Здравствуйте, ребята! Я пришла проверить, как вы знаете Правила дорожного движения! Вы ведь их знаете? (дети отвечают) Отлично! Только делать мы будем это быстро! Какая команда пройдет препятствия первой, та и выиграла! А мои помощники будут фиксировать успехи команд в каждой эстафете. Так мы определим победителя!

- Итак! Поехали!

Пока Зебра объясняет условия, помощники готовят реквизит эстафеты. Путь от старта до финиша выделен конусами.

1. «Собери знак»

Каждый участник команды должен собрать пазлы с картинкой дорожного знака и назвать его. (Пример пазла в приложении 3)

2. «Исправь ошибку»

На столе – макете (приложение 4) расставлены знаки. Командам нужно найти ошибки и исправить их. 1 человек – 1 знак.

3. «Полоса препятствий»

Участники команды проезжают на самокатах полосу препятствий: узкие дорожки из конусов, «лежачий полицейский», пешеходный переход (со светофором).

4. «Экипировка»

Нужно собрать велосипедиста к путешествию из предметов, где некоторые из них не соответствуют тому, чтобы взять в поездку на велосипеде. Например, рядом с защитой может лежать книга, кружка, игрушка.

5. «Крокодил»

Каждый игрок подбегает к столу берет карточку со знаком (дорожного движения) и без слов (жестами, мимикой) объясняет членам команды его значение. Остальные должны его угадать.

6. «Знатоки знаков»

От старта до финиша каждому члену команды нужно пройти дорогу, изображая дорожные знаки, озвученные Помощником:

«Подземный переход» - идти на корточках;

«Велосипедная дорожка» – крутить руками, словно педалями;

«Надземный переход» – идти прямо;

«Красный свет светофора» – остановиться;

Обратно – бегом.

7. «На дороге»

Проводится викторина, в которой участвуют все члены команд. Командам по очереди задаются вопросы, на которые нужно ответить быстро и правильно. За правильный ответ команда делает шаг вперед. Выигрывает команда, которая первая дойдет до финишной линии.

1. Самодвижущееся четырёхколёсное транспортное средство. *(Автомобиль)*

2. Полоса земли, предназначенная для передвижения транспорта и пешеходов. *(Дорога)*

3. Старинный экипаж, запряжённый лошадьми. *(Карета)*

4. Многоместный автомобиль для перевозки пассажиров. *(Автобус)*

5. Дом для автомобиля. *(Гараж)*

6. Человек, идущий по тротуару. *(Пешеход)*

7. Часть дороги, по которой идут пешеходы. *(Тротуар)*

8. Изгиб дороги. *(Поворот)*

9. Человек, управляющий автомобилем. *(Водитель)*

10. Устройство для остановки автомобиля. *(Тормоз)*

11. Что показывает стрелка спидометра? *(Скорость)*

12. Место на дороге, предназначенное для пешеходов. *(Переход)*

13. Полосатая разметка перехода. *(Зебра)*

14. Место пересечения улиц. *(Перекрёсток)*

15. Милиционер, регулирующий движение на перекрёстке. *(Регулировщик)*

16. Громкий звуковой сигнал специальной машины. *(Сирена)*

17. Место для посадки и высадки пассажиров общественного транспорта. *(Остановка)*

18. Прочная широкая лямка, обеспечивающая безопасность водителя и пассажира в легковом автомобиле. *(Ремень безопасности)*

19. Защитный головной убор мотоциклиста. *(Шлем)*

20. Безбилетный пассажир. *(Заяц)*

21. Общее название автобуса, трамвая, троллейбуса. *(Общественный транспорт)*

22. Человек, едущий в транспорте, но не за рулём. *(Пассажир).*

23. Кто продаёт билеты в общественном транспорте? *(Кондуктор)*

24. Подземный вид общественного транспорта. *(Метро)*

25. Лестница-чудесница в метро. *(Эскалатор)*

26. Водитель велосипеда. *(Велосипедист)*

27. Пересечение железнодорожных путей с автомобильной дорогой. *(Переезд)*

28. Опускающаяся и поднимающаяся перекладина для открытия и закрытия переезда. *(Шлагбаум)*

29. Часть загородной дороги для передвижения пешеходов, если нет тротуара. *(Обочина)*

30. Асфальтированная загородная дорога для движения транспорта. *(Шоссе)*

31. Водоотводная канава вдоль дороги. *(Кювет)*

32. «Ноги» автомобиля. *(Колёса)*

33. «Глаза» автомобиля. *(Фары)*

34. Часть грузовика, предназначенная для перевозки грузов. *(Кузов)*

35. Вид грузовика, кузов которого сваливает груз сам. *(Самосвал)*

36. Откидная крышка, закрывающая двигатель. *(Капот)*

37. Приспособление для буксировки автомобиля. *(Трос)*

38. Подземное сооружение для движения транспорта. *(Тоннель)*

39. Пешеход или водитель, не выполняющий Правила дорожного движения. *(Нарушитель)*

40. Наказание за нарушение ПДД. *(Штраф)*

Пока идет подведение итогов, Зебра обсуждает с детьми игру: подводит итоги, что запомнилось, чему научились, что узнали нового. Проводит музыкальные игры тематические (Приложение 1): звучит музыкальная игра на тему ПДД, где озвучиваются движения, которые ведущий и дети должны повторять.

При проведении линейной эстафеты: после подсчета объявляется команда – победитель, награждаются все участники игры.

При проведении игры по станциям все участники получают подарки.

Заключение.

Данная разработка помогает создать условия для формирования безопасного поведения детей на дороге: изучить ПДД, отработать навык их соблюдения.

Актуальность темы игры повышает значение методической разработки сейчас и в перспективе, так как рост технических средств передвижения продолжает увеличиваться. А сам формат игры позволяет заинтересовать большее количество детей и лучше усвоить знания.

Список использованных источников.

1.https://hotplayer.ru/?s=%D0%BC%D1%83%D0%B7%D1%8B%D0%BA%D0%B0%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D1%8B%D0%B5%20%D0%B8%D0%B3%D1%80%D1%8B&p=3 - музыкальные игры

2. Степанова М.А. Сценарий «Спортивная эстафета»// https://infourok.ru/sportivnaya-estafeta-po-pravilam-dorozhnogo-dvizheniya-kl-kl-707310.html

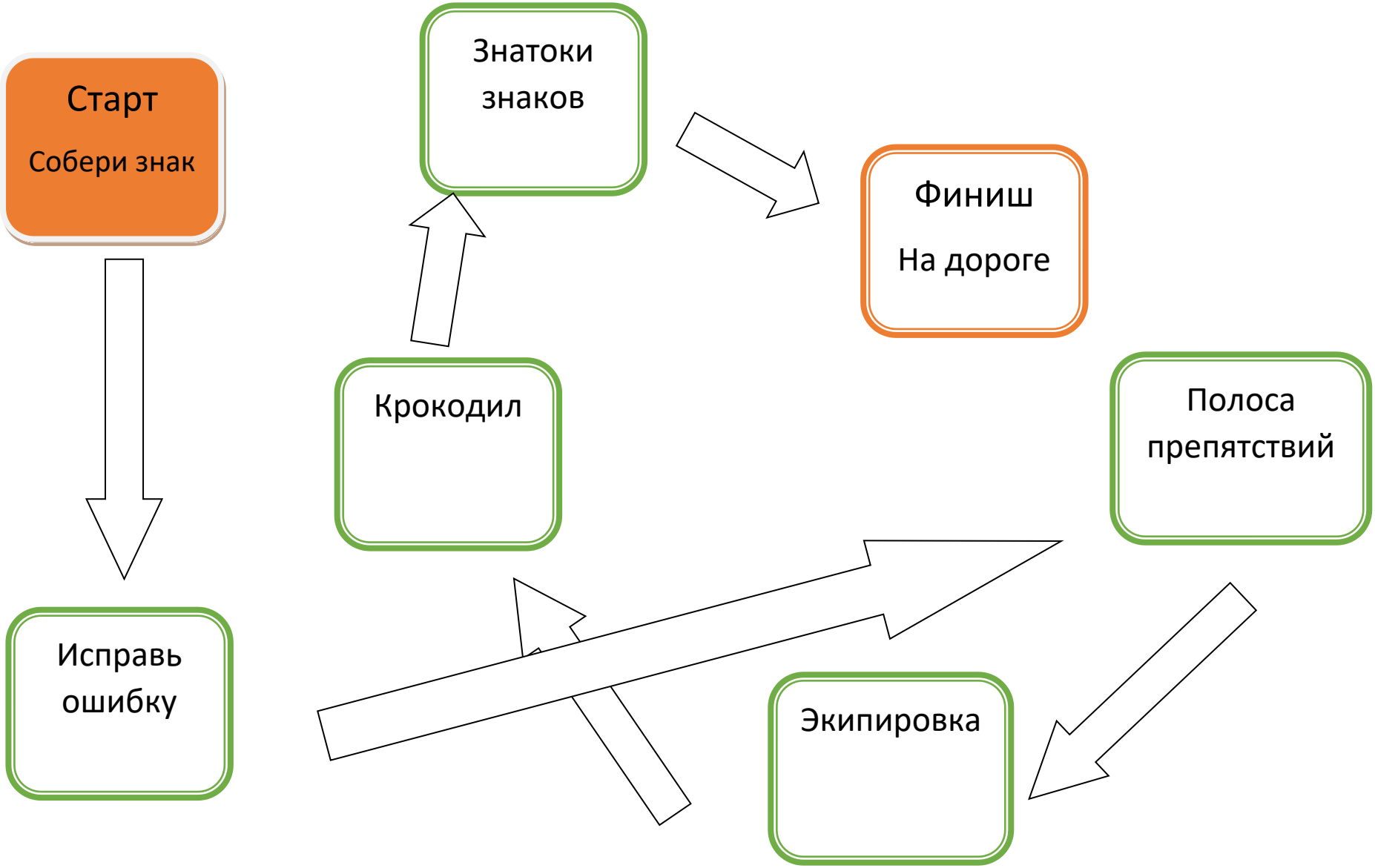
Приложение 1.

Музыкальная игра -
Автобус (www.hotpl

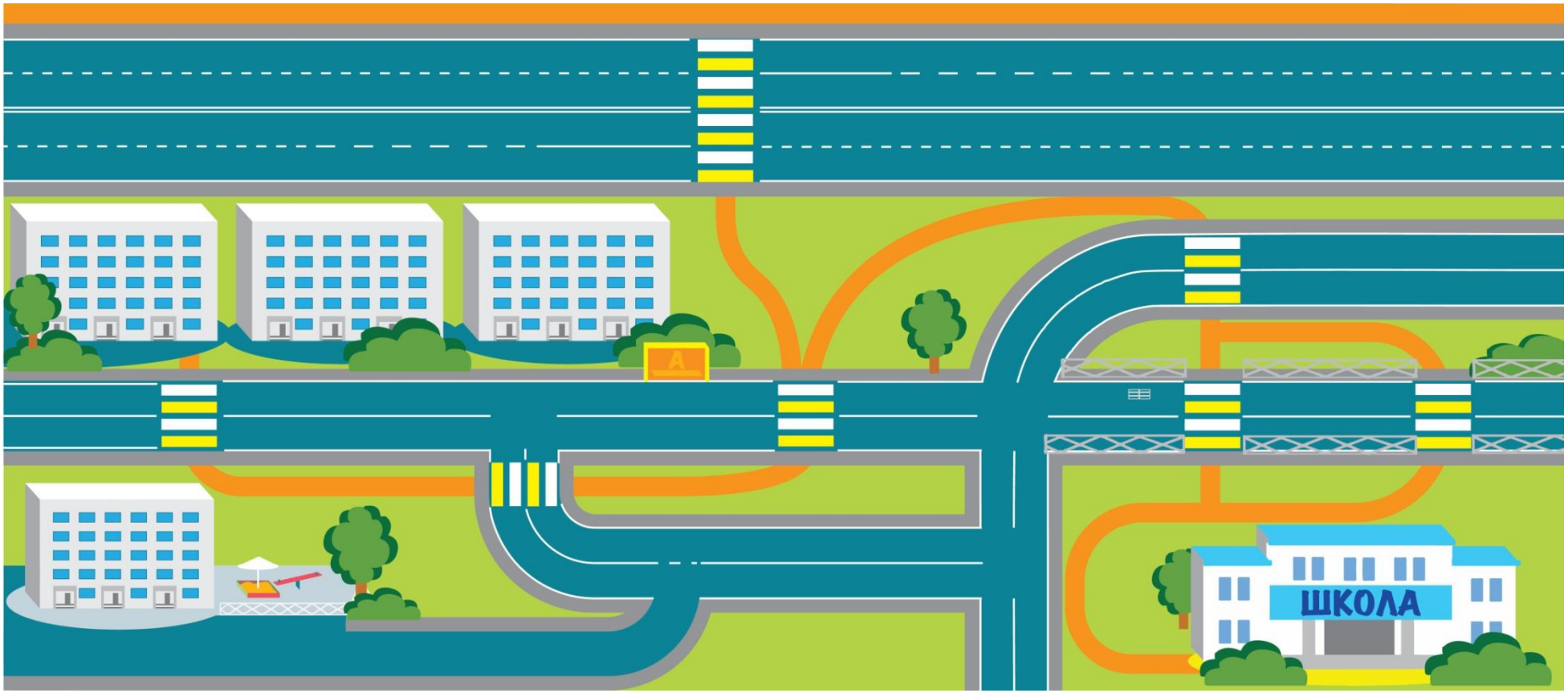
Детские песенки о
дорогах и ПДД - Ко

Приложение 2.

МАРШРУТНЫЙ ЛИСТ



Приложение 3

Приложение 4

Карта на стол – макет