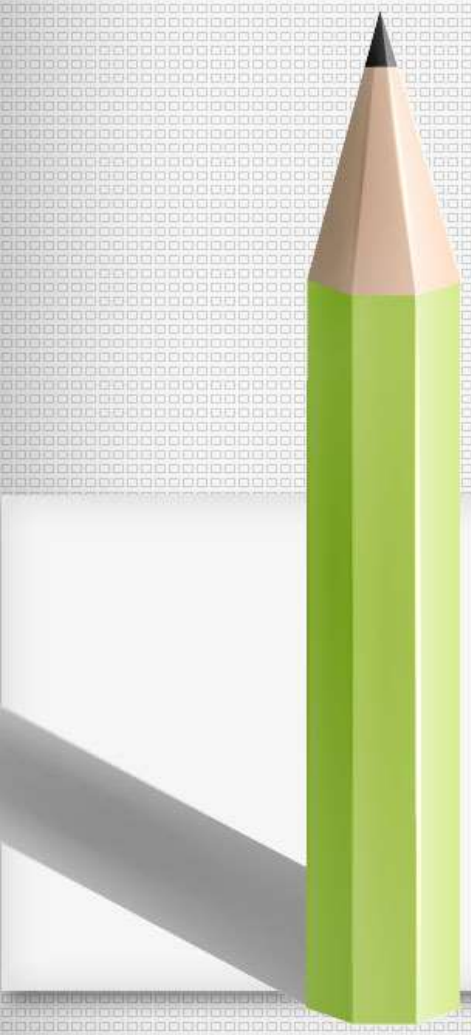


Технология 3D моделирования

fppt.com

Четырехугольник
Квадрат
Круг
Треугольник
Прямоугольник
Плоские фигуры

Пирамида
Параллелепипед
Цилиндр
Конус
Шар
Куб
Объёмные фигуры

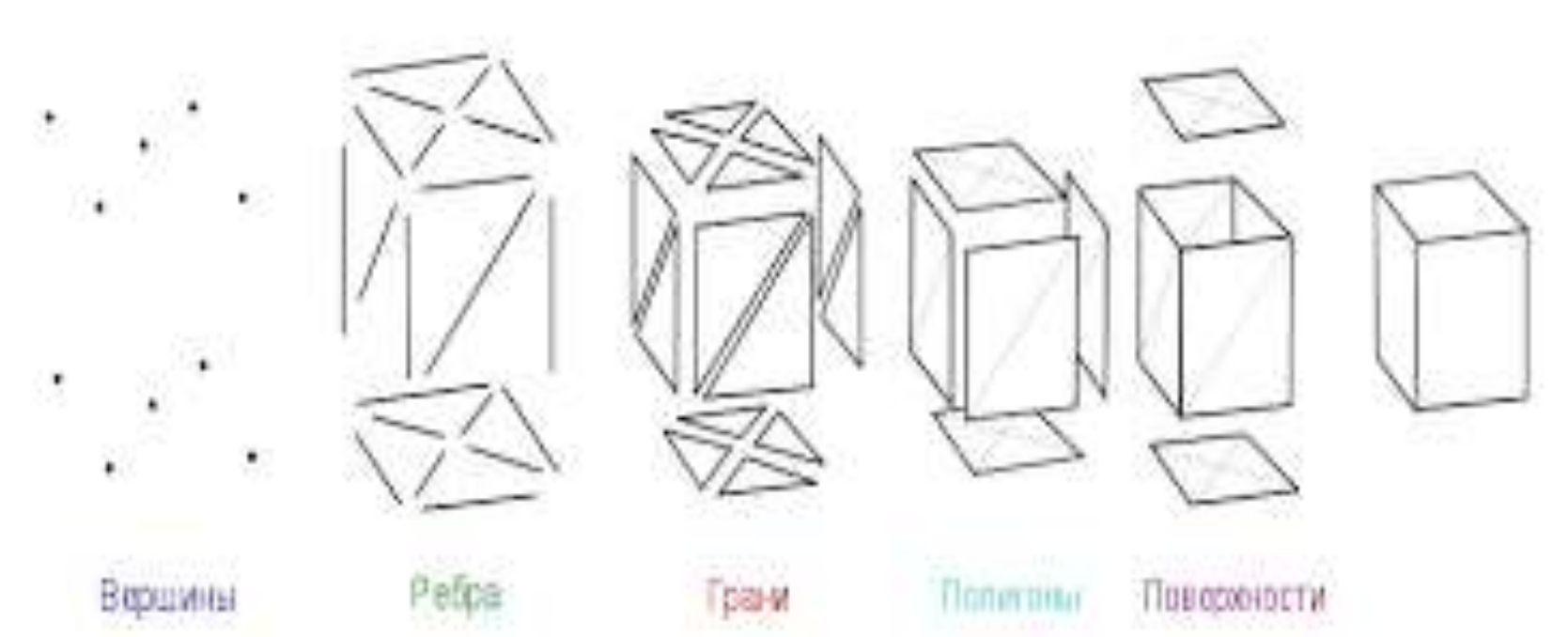
fppt.com

Полигональное моделирование

Разновидность трёхмерного моделирования, когда объёмная модель представляет собой многогранник, выстроенный по всем правилам геометрии.

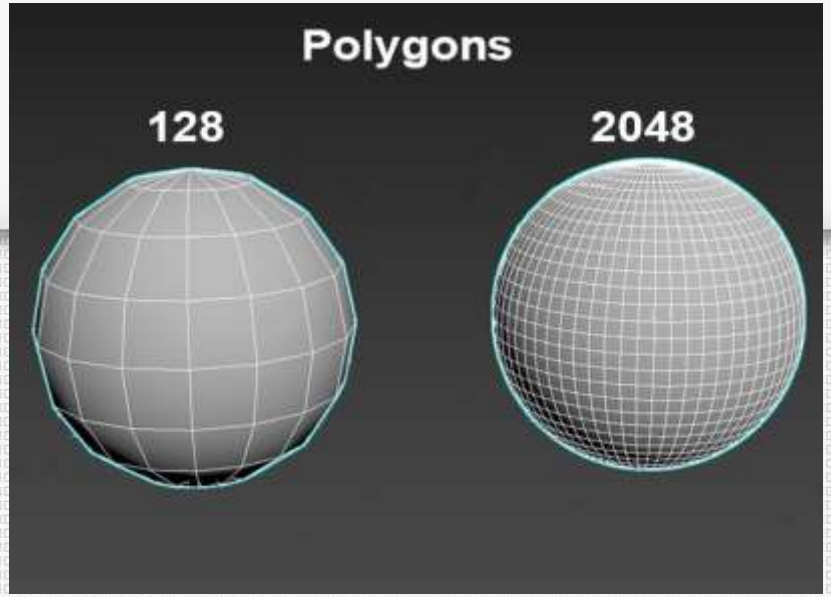
fppt.com

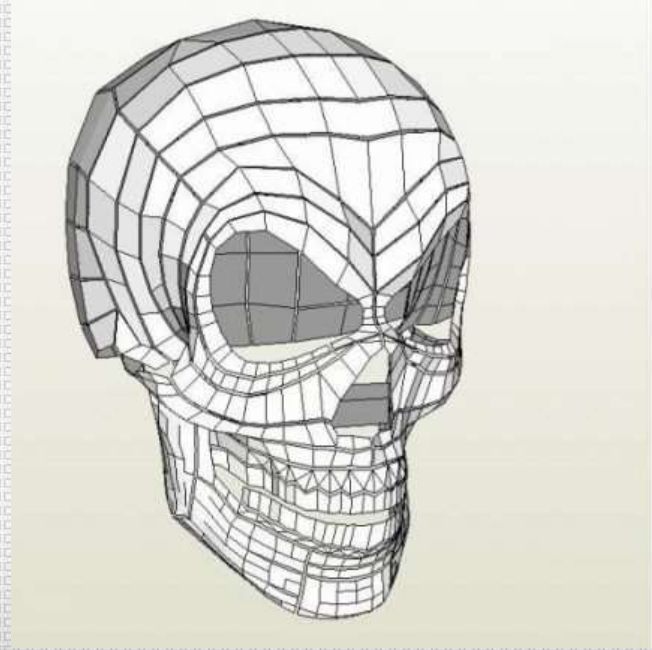
Полигональное моделирование

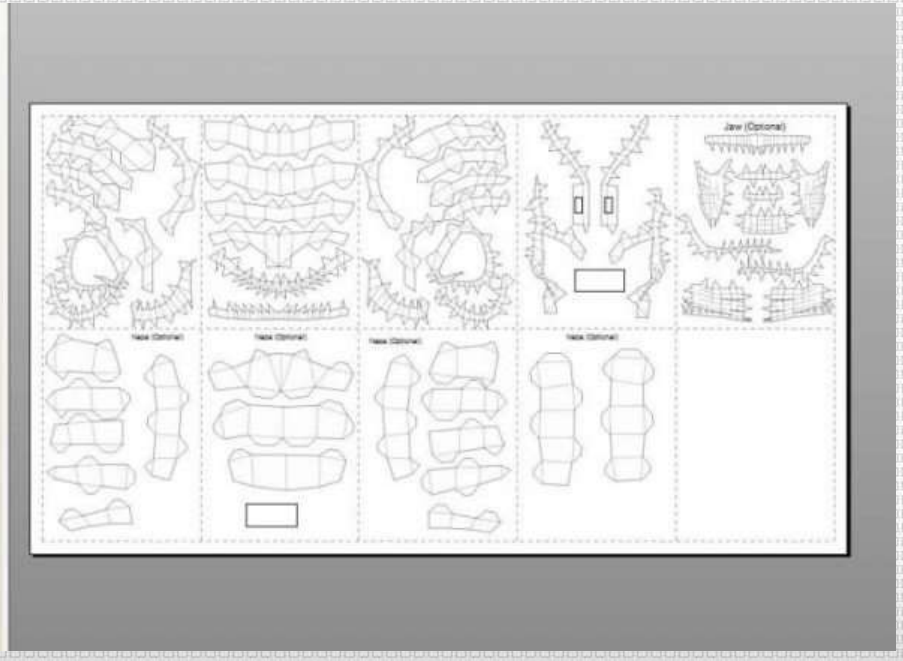


Полигон – плоскость, состоящая из нескольких точек в пространстве, соединенных рёбрами.
Соединение несколько полигонов образует полигональную сетку.

fppt.com

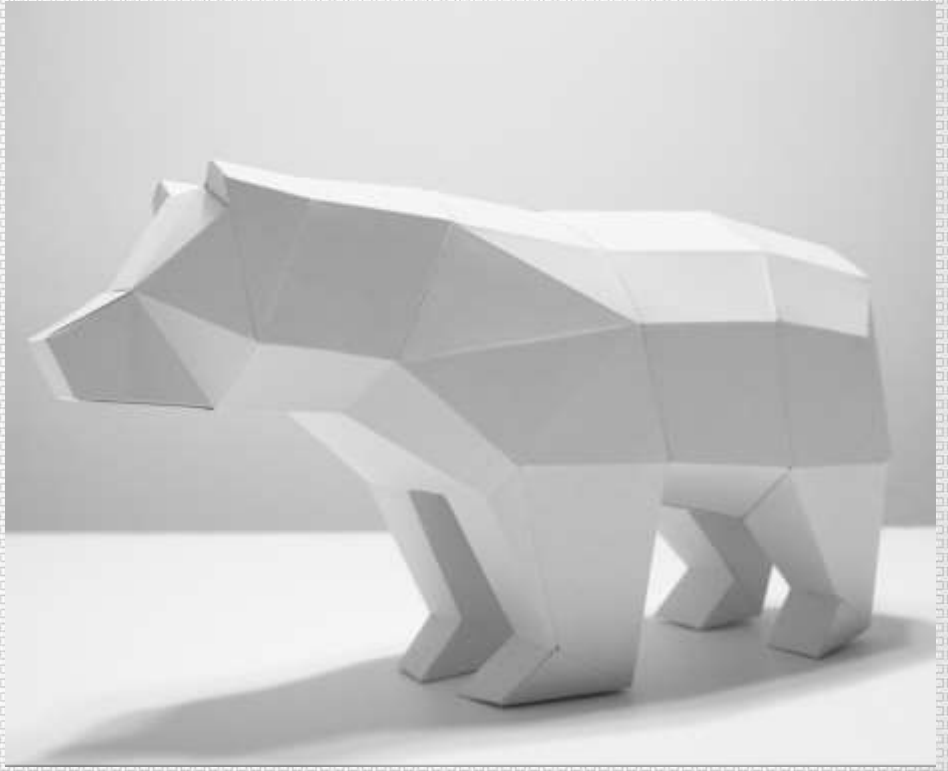






fppt.com

Паперкрафт



fppt.com

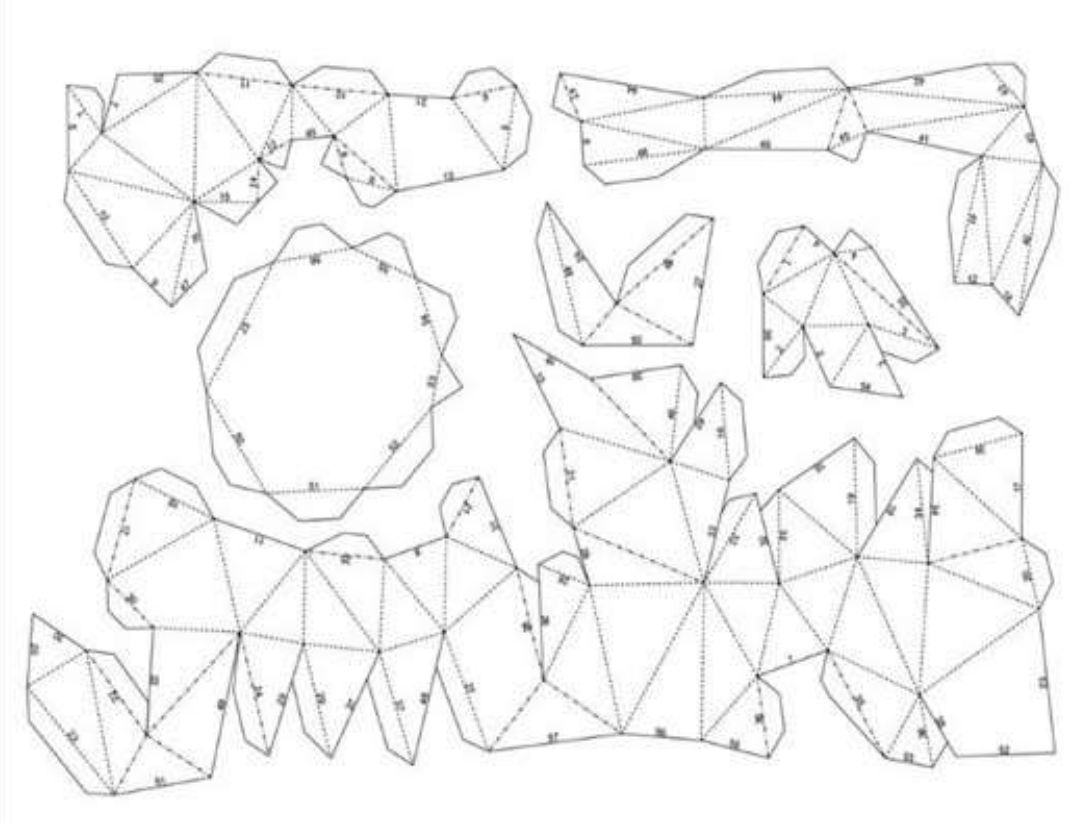
Паперкрафт

Для сборки модели потребуется

1. Бумага (лучше плотнее).
2. Металлическая линейка.
3. Пустая шариковая ручка. или шило.
4. Клей.
5. Ножницы или канцелярский нож.

fppt.com

Развёртка

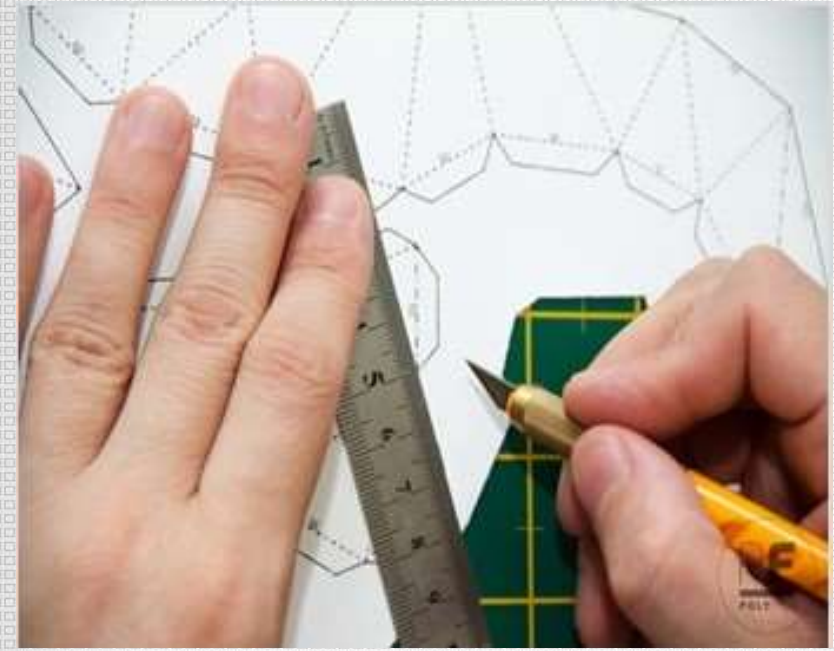


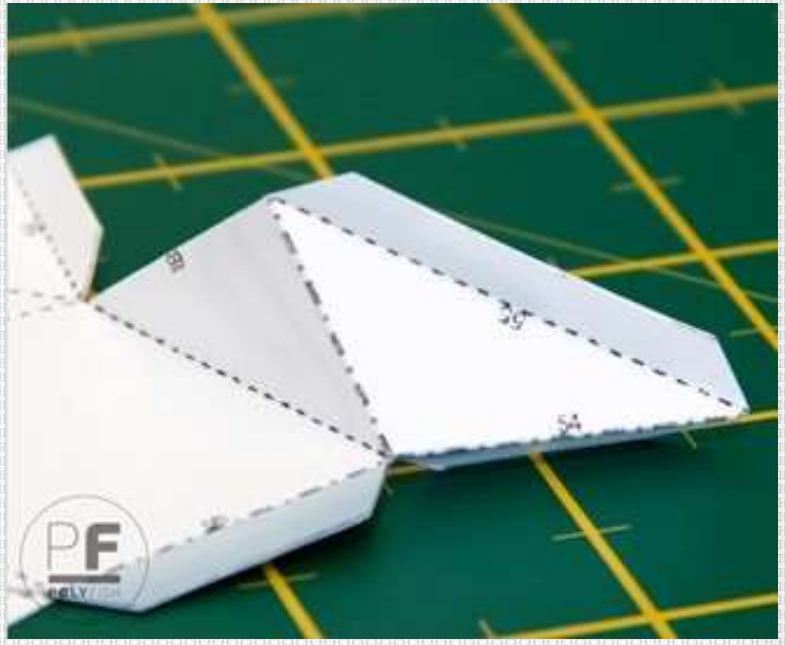
Детали

1. **Сплошная линия** – граница элемента, по ней нужно вырезать деталь.
2. **Пунктирная линия** – сгибание внутрь.
3. **Штрих-пунктир** – выгибание наружу.
4. Цифрами обозначены участки склеивания.
5. Грани двух деталей с одинаковыми цифрами склеиваются между собой.

fppt.com

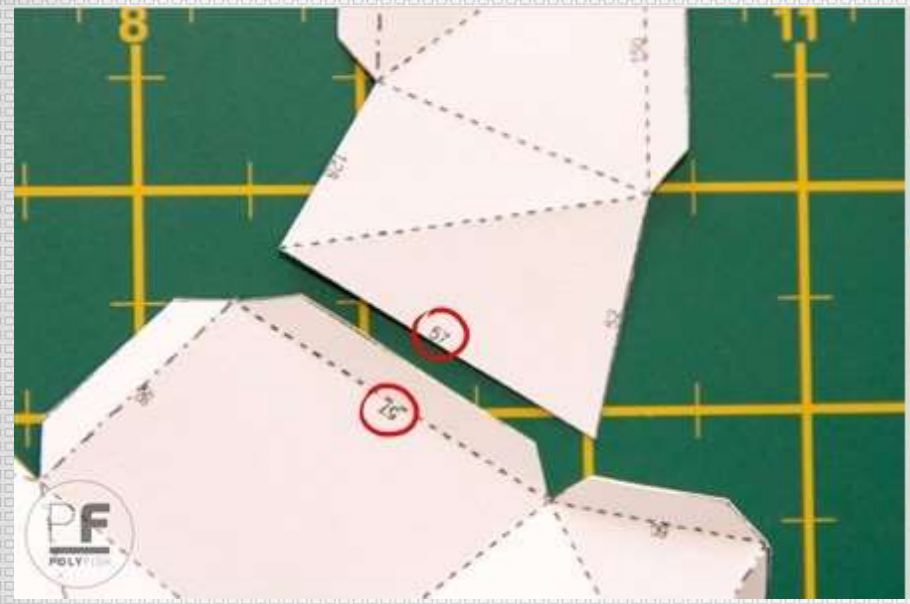
Подготовка сгибов





fppt.com

Склейка деталей



Грани двух деталей с одинаковыми цифрами склеиваются между собой клапанами и разметкой внутрь.

fppt.com